Практическое задание  
 для компетенции  
 **Настройка BPM в PIX Master**

**Грейд:** Мидл Разработчик RPA

**Время выполнения:** 1 день

Содержание

[Описание компетенции 3](#_Toc140661361)

[Задание 3](#_Toc140661362)

[Необходимые ресурсы для выполнения задания 4](#_Toc140661363)

[Ссылки на материалы 4](#_Toc140661364)

[Порядок сдачи и проверки задания 4](#_Toc140661365)

[Проверяющий 4](#_Toc140661366)

[Приемка 4](#_Toc140661367)

[Зачет 5](#_Toc140661368)

# Описание компетенции

Компетенция предполагает умение использовать все доступные логические связи и интеграции со сторонними сервисами во встроенной BPM системе PIX Master.

# Задание

1. В архиве с заданием есть 2 проекта:

* Dispatcher: добавляет имена сотрудников из таблицы в очередь данных.
* Performer: Открывает блокнот. Получает и обрабатывает по одной все транзакции из очереди. Процесс обработки одной транзакции: вписать имя из транзакции в открытый блокнот, перейти на следующую строку, ожидать 10 секунд. Блокнот остается открытым.

Создайте очередь данных с именем “Employees”

На вкладке "Процессы" организуйте 2 процесса следующим образом: 1 процесс, мониторящий почту, в случае появления письма с темой Dispatcher, запустить Dispatcher. 2-й процесс: если в очереди появляются элементы, запустить Performer, если необработанных элементов больше 5, запустить ещё Performer (на другом агенте). После обработки всех элементов, отправить письмо с количеством обработанных элементов на свой корпоративный почтовый адрес.

1. На вкладке процессы создайте процесс, который запускает Performer и в случае ошибки повторно запускает его. Максимальное количество повторений - 3.

# Необходимые ресурсы для выполнения задания

* PIX Studio
* Доступ к PIX Master отдела
* Доступ к дополнительному агенту, помимо локального (можно воспользоваться одним из офисных, предварительно написав [проверяющему](#_Проверяющий))

После успешной сдачи задания удалить созданные процессы, задачи, проекты, очереди данных.

При возникновении вопросов к формулировке и порядку выполнения задания обращаться к [проверяющему](#_Проверяющий) или Место для ввода текста.

# Ссылки на материалы

1. <http://knowledgebase.pixrpa.ru/master/processesnew>

# Порядок сдачи и проверки задания

## Проверяющий

Антонов Олег

[OAAntonov@1bit.com](mailto:OAAntonov@1bit.com)

Tg @Olegantonov567

## Приемка

Сдача задания и его проверка проводятся в следующем порядке:

1. Проверяющий удостоверяется, что указанные в задании процессы и задачи корректно созданы в Master.
2. Проверка работоспособности разработки:
   1. После отправки письма с темой Dispatcher на почту Master, запускается Dispatcher, в очереди появляются транзакции. Запускается Performer на двух агентах, часть имен из таблицы записывается в блокноте на одном агенте, часть на другом. На почту сдающего приходит письмо с количеством обработанных транзакций.
   2. Отключить процессы из первой части задания, заполнить очередь данными. Вручную запустить процесс, созданный для второй части задания. Во время выполнения процесса закрыть блокнот. Задача запустилась заново. Закрыть блокнот следующие 2 раза, задача больше не запускается.
3. Проверяющий может задавать неограниченное количество вопросов по теме компетенции, теории и навыкам для подтверждения сдающим владения компетенцией.

## Зачет

Задание считается выполненным успешно, если

1. Сдающий смог объяснить все свои действия и материалы
2. Ответил на все вопросы проверяющего
3. Все материалы были предоставлены и проверены на практике
4. У проверяющего не осталось сомнений в уровне владения сдающим данной компетенцией